

RUNDENABLAUF

Frühling:

Im Frühling erweitern die Spieler ihr Farmland.

JEDER Spieler:

- 1) zieht so viele Landplättchen aus dem Beutel, wie im violetten Frühlingbereich der Jahresscheibe angegeben ist (2, 3 oder 4 Plättchen).
- 2) sucht sich davon so viele Plättchen wie angegeben aus (1 oder 2 Plättchen). Er legt die Plättchen an seinen Spielplan oder bereits liegende Plättchen an.
- 3) gibt die restlichen Plättchen zurück in den Beutel.

Sommer:

Im Sommer arbeiten und ernten der Farmer und die Knechte der Spieler.

- 1) Jeder Spieler stellt jede seiner Figuren jeweils auf ein Landgebiet.
- 2) Der Farmer und die Knechte erzeugen in dem Landgebiet sofort Waren.
Anzahl Waren = Anzahl der Plättchen aus dem Landgebiet besteht.
Waren aus dem Vorrat nehmen und auf freie Lagerplätze dieses Landgebiets legen.
Restliche Waren auch auf freien Platz in der Scheune legen.
Waren oder Münzen aus Scheune in Vorrat geben, um Platz zu machen.
Waren ohne Platz gehen in den Vorrat zurück.

Herbst:

Im Herbst bewegen sich die Spieler durch die Stadt.

Zugreihenfolge (JEDER SPIELER 1 AKTION):

Der Spieler, dessen Figur im Uhrzeigersinn gesehen am weitesten vom Rathaus entfernt ist, zieht zuerst, dann die anderen Spieler ebenfalls nach Position auf dem Stadtplan. Im ersten Jahr zieht der Spieler, dessen Figur im ersten Startkreis vor der Kirche steht, zuerst.

Winter:

Farmer und Knechte kehren in ihre Hütten und an die Lagerfeuer zurück.

Jeder Spieler muss:

- 1) seine Knechte ernähren: Jeder Knecht isst eine Ware seiner Farbe.
=> fehlende Plättchen: Nachbarschaftsplättchen nehmen
Der Farmer bekommt daheim Suppe und muss nicht ernährt werden.
- 2) die Lagerfeuer anheizen:
Für jedes Feuersymbol auf der Jahresscheibe ein braunes Klötzchen (Brennholz) abgeben. Hausen noch Knechte am Lagerfeuer, für jedes Lagerfeuer zusätzlich ein braunes Klötzchen abgeben.
=> pro fehlendem Brennholz Nachbarschaftsplättchen nehmen

Hinweise:

- Nach dem Winter kommen im Herbst neu angeheuerte Knechte ins Spiel
- Nachbarschaftsplättchen können jederzeit ausgelöst werden.
- Bekommt man zweites Nachbarschaftsplättchen, erstes aufgedecktes umdrehen.
Umgedrehte Nachbarschaftsplättchen können nicht mehr zurückgezahlt werden.