














Wertungsbogen Walnut Grove		Spieler 1	Spieler 2	Spieler 3	Spieler 4
Spieldatum:					
	1 SP pro umzäuntem Gebiet (unterschiedliche Landschaften möglich)				
	2SP je Farmer und Knecht				
	1 SP je Hütte/Scheune (auch die, mit denen der Spieler startet)				
	2 SP pro Goldmünze				
	1SP pro Silbermünze				
	Zelt: 2 SP je Anschaffung (das Zelt zählt auch mit)				
	Leiter: 1 SP je Hütte/Scheune (auch die, mit denen der Spieler startet)				
	Tresor: 1 SP pro Münze (unabhängig von ihrem Wert)				
	Pferde: 1 SP je umzäuntes Gebiet				
	Lager: 1SP je Warenklötzchen in der Scheune				
	Brunnen: 1SP je Farmer und Knecht				
	Koppel: 1 SP pro Plättchen für das größte zusammenhängende Gebiet (gleiche Landschaft)				
Zwischensumme:					
	-2 SP je Nachbarschaftshilfe-Plättchen				
Endsumme:					

Der Spieler mit den meisten Siegpunkten gewinnt. Bei Gleichstand gewinnt der Spieler, der die meisten Warenklötzchen auf den Lagerplätzen und in seiner Scheune hat.